

廖永杰

意向岗位: 前端开发,全栈开发偏前端

应届毕业生, 杭州可立即到岗, 可按公司要求学习技术栈

出生年月: 2024/10/6

电话: 13211904326

邮箱: 1658499573@qq.com

Github: github.com/JieLuis

个人网站: www.jie-blog.xyz

教育背景 Educational background

2020.09 至 2024.6

院校: 广州大学 (本科)

相关专业课程: The Bits and Bytes of Computer Networking, 数据结构, Python 程序设计

职业技能 Expertise

- 熟练 React 全家桶配合 TypeScript, 运用 Tailwind, RadixUI 等组件库, Next.js 构建高性能前端, 或简单的全栈网站
- 熟练使用常见的 Linux 指令, git 操作, 会写简单的 bash 脚本, 理解 OSI 七层网络模型
- 了解 Vercel, 阿里云 VPS, Heroku 等上线平台的上线流程, 上线过项目
- 了解 Django 开发和简单的爬虫、MySQL 数据库, 能运用 DjangoRestFramework 搭建简单的 API
- 英语: CET6, 国才(ETIC)中级, 熟读阅读英文文档, 技术类口语流利

实习经历 Internship

晓安科技 (2023.10-
2023.12) 前端开发

利用开源组件 Sphere 和 Swiper 开发一个后台管理编辑项目 VR 编辑器

- 原生 TypeScript 开发, Sphere 实现轮播图效果
- scss + gulp 实现 css 的预编译, 减小转译后的文件体积
- Swiper 实现 VR 编辑器的各种功能, 包括富文本编辑器, 动态视图等

项目经验 Project

项目名称: 个人博客/portfolio

Next.js | NextAuth.js | Radix UI | TankStackQuery | TypeScript | Tailwindcss | Prisma | Supabase

项目地址: www.jie-blog.xyz

项目简介: 个人博客+portfolio 结合的全栈项目, 在线展示我的个人项目和技术栈, 并将支持 Google 身份验证和授权

项目亮点:

- 通过引入 PrismaORM, 简化了与数据库的交互数据迁移, 一套 JS/NodeJS 代码即实现了全栈项目
- 实现了 Next.js 的服务端渲染, 在提高客户端响应速度的同时, 将敏感数据储存在服务端, 避免敏感数据在客户端泄露
- 实现了 Next.js 的 ISR 渲染方式, 对较少变化的数据在构建时进行静态渲染, 对于实时加载的博客数据进行实时渲染
- 通过引入 TankStack Query 实现数据获取, 提供自定义重试和缓存功能, 保证数据加载的稳定性和可靠性
- 结合 Tailwind 和 Radix UI 实现提供了一组可重用的组件, 构建现代化的用户界面, 提高开发效率并确保一致的外观和感受
- 引入 React Framer Motion 实现了一套完整的动画逻辑, 提升了网站的交互体验和现代感

项目名称: Gamehub

React | TypeScript | ReactQuery | ReactRouter | Zustand | Vite | Tailwindcss

项目地址: <https://game-hub-zeta-lake.vercel.app> (需 VPN)

项目简介: Gamehub 是一个展示热门单机游戏的静态网站, 主要实现了根据搜索文本、分类以及展示调用相应的后端 API 数据等功能。采用了一系列现代化的技术, 为用户提供高效、可靠的体验。

项目亮点:

- ReactQuery 现了数据的自定义化按需缓存、无限下拉加载等功能, 通过封装 axios 请求函数实现了高度自定义化, 提高了数据管理的效率和可靠性。
- 引入了轻量易用的 Zustand 状态管理, 避免了 Props Drilling(二次传参)的问题, 使得组件之间的数据传递更加简洁和高效。
- 通过 ReactRouter 来构建 SPA 的路由系统, 配合 zod 规范用户发送的请求, 防止恶意操作。